UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA

FACULTAD DE CIENCIAS

ESCUELA DE COMPUTACIÓN



**Historias de Usuario y Planificación del Sprint**

| Profa: Yosly Hernández |
| --- |
| Sección: C1 |
| Equipo #11  Christopher Jota. C.I: 31.228.987 |
| Joseph Acevedo. C.I: 31.173.528  Yoan Abreu. C.I: 31.416.118  04 de julio de 2025. |

Caracas, Julio de 2025

## **2. Requisitos del Sistema (Product Backlog Inicial)**

**Requisitos Generales Iniciales (EPICAS)**

* **Gestión de Costos:** El sistema deberá poder llevar un control de los costos por bandeja para cada menú, teniendo en cuenta aspectos como los costos fijos (como la mano de obra) y los costos variables (como el costo de los insumos o materiales). Además de calcular el costo correspondiente para cada usuario del sistema en base a su rol
* **Gestión de Pagos:** Los usuarios deben contar con un monedero virtual el cual podrán recargar de forma manual para poder realizar el pago del menú correspondiente. También, el sistema debe ser capaz de realizar el pago correspondiente de manera automática al momento de que un usuario autorizado quiera ingresar al comedor.
* **Control de Uso:** Se debe poder controlar el acceso al comedor a través del sistema de reconocimiento facial, el cual permitirá identificar a los usuarios que quieran ingresar al servicio a través de sus patrones de reconocimiento y autorizar su ingreso..

### **2.1. Historias de Usuario**

**Historia de Usuario:** **[HU-01] - [Iniciar Sesión]**

Como: Usuario registrado

Quiero: Acceder a mi sesión dentro del sistema.

Para: Visualizar y/o apartar un menú.

Prioridad: Alta.

Estimación: M

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un usuario se encuentra registrado.

**Cuando** se ingresan sus datos en el sistema.

**Entonces** el sistema da un mensaje de confirmación y envía al usuario a la vista principal del sistema.

* **Criterio de aceptación 2:**

**Dado que** un usuario se encuentra registrado.

**Cuando** se ingresan sus datos de forma incorrecta en el sistema.

**Entonces** el sistema da un mensaje de error indicando que los datos del usuario son incorrectos.

**Historia de Usuario:** **[HU-02] - [Recuperar Contraseña]**

Como: Usuario registrado

Quiero: Recuperar mi contraseña

Para: Acceder a mi sesión dentro del sistema

Prioridad: Baja

Estimación: S

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un usuario selecciona la opción “Recuperar Contraseña”

**Cuando** ingresa su usuario

**Entonces** el sistema le permitirá actualizar su contraseña, dando un mensaje de confirmación al colocar dos veces la contraseña nueva.

* **Criterio de aceptación 2:**

**Dado que** un usuario selecciona la opción “Recuperar Contraseña”

**Cuando** ingresa un nombre de usuario no registrado.

**Entonces** el sistema dará un mensaje de error indicando que ese usuario no se encuentra registrado y lo invitará a dirigirse a la secretaría para realizar el registro..

* **Criterio de aceptación 3:**

**Dado que** un usuario va a ingresar su nueva contraseña

**Cuando** ingresa dos contraseñas distintas en los campos de “contraseña” y “confirmar contraseña”.

**Entonces** el sistema dará un mensaje de error indicando que las contraseñas no coinciden.

**Historia de Usuario:** **[HU-03] - [Calcular del Valor del Costo Cubierto por bandeja]**

Como: Empleado del comedor estudiantil

Quiero: Hacer los cálculos pertinentes para el valor del menú especificado.

Para: Realizar la asignación de costo pertinente según los gastos.

Prioridad: Alta

Estimación: S

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un empleado añade un menú al sistema

**Cuando** indica la información detallada del menú.

**Entonces** el sistema realiza el cálculo del valor y muestra el resultado.

**Historia de Usuario:** **[HU-04] - [Calcular Costos por Usuario]**

Como: Empleado del comedor estudiantil

Quiero: Calcular los costos por bandeja para cada usuario.

Para: Asignar un monto a cada tipo de usuario para el menú correspondiente

Prioridad: Alta

Estimación: S

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** el sistema posee el monto por bandeja de menú

**Cuando** se va a realizar un pago por bandeja de menú

* Y se analiza el tipo de usuario que va a realizar el pago

**Entonces** El sistema indica el monto correspondiente para el pago

**Historia de Usuario:** **[HU-05] - [Recargar Monedero]**

Como: Usuario registrado.

Quiero: Recargar mi monedero virtual

Para: Pagar los menús disponibles con el saldo de mi monedero virtual

Prioridad: Alta

Estimación: L

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un usuario desea recargar su monedero virtual

**Cuando** se selecciona la opción “recargar monedero”

* Y se indican los datos de la recarga (monto, banco, etc…)

**Entonces** el sistema muestra un mensaje de confirmación y recarga el monedero con el monto indicado.

* **Criterio de aceptación 2:**

**Dado que** un usuario desea recargar su monedero virtual

**Cuando** se selecciona la opción “recargar monedero”

* Y se indican algunos de los datos de la recarga de forma incorrecta (monto, banco, etc…)

**Entonces** el sistema muestra un mensaje de error indicando que la operación no puede ser procesada.

**Historia de Usuario:** **[HU-06] - [Pago Automático]**

Como: Usuario

Quiero: realizar un descuento automático de mi monedero

Para: Realizar el pago del menú correspondiente al momento de ingresar al comedor

Prioridad: Alta

Estimación: L

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un usuario ha sido identificado en el sistema

**Cuando** El sistema va realizar el descuento del monedero

* Y la persona cuenta con saldo suficiente

**Entonces** el sistema procede a realizar la transacción y permitirle el acceso al comedor.

* **Criterio de aceptación 2:**

**Dado que** un usuario ha sido identificado en el sistema

**Cuando** El sistema va realizar el descuento del monedero

* Y la persona no cuenta con saldo suficiente

**Entonces** el sistema muestra un mensaje indicando que no hay saldo suficiente en el monedero para cancelar el pago.

**Historia de Usuario:** **[HU-07] - [Acceso al Servicio]**

Como: Usuario

Quiero: Utilizar un sistema de reconocimiento facial

Para: Acceder al servicio del comedor

Prioridad: Alta

Estimación: M

**Criterios de Aceptación:**

* **Criterio de aceptación 1:**

**Dado que** un usuario va a ingresar al servicio

**Cuando** se analizan sus patrones faciales

* Y se encuentra registrado en el sistema de identificación

**Entonces** el sistema hace el reconocimiento facial del usuario y le permite el acceso

* **Criterio de aceptación 2:**

**Dado que** un usuario va a ingresar al servicio

**Cuando** se analizan sus patrones faciales

* Y no se encuentran registrado en el sistema de identificación

**Entonces** el sistema muestra un mensaje indicando que debe dirigirse a la secretaría para realizar el registro facial.

**Historias de Usuario Identificadas:**

A continuación, se listan las historias de usuario que conforman la lista de requerimientos o *Product Backlog* inicial del SGCU:

* **HU-01** - Iniciar Sesión
* **HU-02** - Recuperar Contraseña
* **HU-03** - Calcular Valor del Costo Cubierto por Bandeja
* **HU-04** - Calcular Costos por Usuario
* **HU-05** - Recargar Monedero
* **HU-06** - Pago Automático
* **HU-07** - Acceso al Servicio

### **2.2. Requisitos No Funcionales**

Además de las historias de usuario, se deben identificar y listar los requisitos no funcionales relevantes para el Sistema de Gestión de Comedor Universitario (SGCU).

* **Rendimiento:** Los cálculos de los costos deben ser exactos. Los pagos deben hacerse efectivos al instante. El sistema debe identificar al usuario en cortos periodos de tiempo para disminuir los lapsos de espera para acceder al comedor.
* **Seguridad:** La información de los pagos (número de transacción y datos del usuario) sólo podrá ser visualizada por el personal autorizado.
* **Mantenibilidad:** El código se debe documentar de manera correcta y completa y estar diseñado para soportar modificaciones futuras para adaptarse a posibles cambios en el servicio del comedor.
* **Fiabilidad:** Los pagos sólo serán abonados a las cuentas registradas del comedor estudiantil. Se debe garantizar que los pagos, realizados por el usuario y el sistema, sean depositados con el monto exacto correspondiente. El reconocimiento facial distinguirá con exactitud los rasgos del usuario.

## **3. Planificación del Sprint 1 (Semanas: [02/07/2025] - [14/07/2025])**

El primer Sprint tendrá una duración de dos semanas, del [02/07/2025] al [14/07/2025]. Durante este Sprint, el equipo se enfocará en las historias de usuario seleccionadas del *Product Backlog* inicial.

### **3.2. Objetivos del Sprint 1**

Los objetivos del Sprint 1 son los siguientes:

* Elaborar e implementar el inicio de sesión.
* Implementar la funcionalidad para el restablecimiento de contraseña.
* Elaborar las interfaces del usuario regular.
* Desarrollar la funcionalidad del cálculo de costos por bandeja.
* Desarrollar la funcionalidad del cálculo de los costos de menú por usuario.

### **3.3. Tareas del Sprint 1**

Para cada historia de usuario seleccionada para el Sprint, se deben desglosar las tareas individuales necesarias para su implementación. Es crucial asignar un responsable a cada tarea.

**Historia de Usuario: [HU - 01] - [Iniciar Sesión]**

* **Tarea 1:** Elaborar el Formulario de inicio de sesión (incluyendo estilos)
  + **Responsable:** Yoan Abreu.
  + **Estimación:** 2 horas.
* **Tarea 2:** Implementar funcionalidad de inicio de sesión.
  + **Responsable:** Joseph Acevedo.
  + **Estimación:** 8 horas.
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica de validación del formulario de inicio de sesión.
  + **Responsable:** Christopher Jota.
  + **Estimación:** 6 horas.

**Historia de Usuario: [HU - 02] - [Recuperar Contraseña]**

* **Tarea 1:** Elaborar el Formulario de recuperación (incluyendo estilos)
  + **Responsable:** Yoan Abreu.
  + **Estimación:** 2 horas.
* **Tarea 2:** Implementar funcionalidad de cambio de contraseña
  + **Responsable:** Joseph Acevedo.
  + **Estimación:** 8 horas.
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica de validación de datos (usuario existente, contraseña válida, etc…)
  + **Responsable:** Christopher Jota.
  + **Estimación:** 6 horas.

**Historia de Usuario: [HU - 03] - [Calcular Valor del Costo Cubierto por Bandeja]**

* **Tarea 1:** Diseñar un listado de costos por insumos
  + **Responsable:** Yoan Abreu
  + **Estimación:** 7 horas
* **Tarea 2:** Implementar funcionalidad para añadir un nuevo menú
  + **Responsable:** Christopher Jota
  + **Estimación:** 6 horas
* **Tarea 3:** Elaborar y probar el código para el cálculo del costo en base al menú
  + **Responsable:** Joseph Acevedo
  + **Estimación:** 5 horas

**Historia de Usuario: [HU - 04] - [Calcular Costos por Usuario]**

* **Tarea 1:** Implementar cálculo de costos según el rol
  + **Responsable:** Yoan Abreu
  + **Estimación:** 4 horas

### **3.5. Definición de Hecho (Definition of Done)**

Para este Sprint, una historia de usuario se considerará "hecha" cuando se cumplan todos los siguientes criterios:

* El código de la funcionalidad ha sido implementado y cumple con todos los criterios de aceptación de la historia de usuario.
* Todas las pruebas unitarias asociadas a la funcionalidad han sido escritas y pasan el 100%.
* El código ha sido revisado por al menos otro miembro del equipo (Pair Programming o Code Review).
* El código ha sido integrado exitosamente en la rama principal del repositorio (GitHub Flow).
* La funcionalidad es demostrable al Grupo Docente.